

UFO generazione II

del 08/11/2021





Sommarrio

Accensione UFO	3
Attivazione UFO	3
Gestione Z-Wave.....	11
Selezione regione Z-Wave (solo UFO II Generazione)	13
Inclusione nodo	13
Esclusione nodo.....	14
Applicazione template	14
Endpoint	15
Creazione Link	15
Gestione Ambienti	17
Configurazioni Dispositivi	19
Automatismi.....	21
Master Off	21
Accensione luci a tempo	23
Impostazioni.....	24
Gestione Utenti.....	25
Reset	27
Factory reset	27
Firmware update.....	28
Power supply OFF/ON	28
System Shipping	29
Note	29
Uscita shipping	29
Rifiuto shipping	29
Riavvio sistema durante shipping.....	30
Batterie scariche prima della conferma utente	30
Batterie scariche durante lo spegnimento del SoC	30
Batterie scariche	31

Accensione UFO

Collegare UFO alla rete elettrica dopo Beep di conferma attendere circa 5 minuti.

Attivazione UFO

1. Effettuare il collegamento all'Access Point esposto da UFO.
L'SSID è costituito dalla stringa "ufo" seguita da una serie di **13** caratteri o numeri (es.: **ufoxxxxxyxxxxxyxxx**). La password è sempre **12345678**
2. Raggiungere da web browser Chrome l'URL <https://dashboard.vitrum.com/#/>
3. Selezionare, tra quelle disponibili, la rete alla quale si desidera connettere UFO, inserirne la relativa password e confermare (Figura 1 e Figura 2)

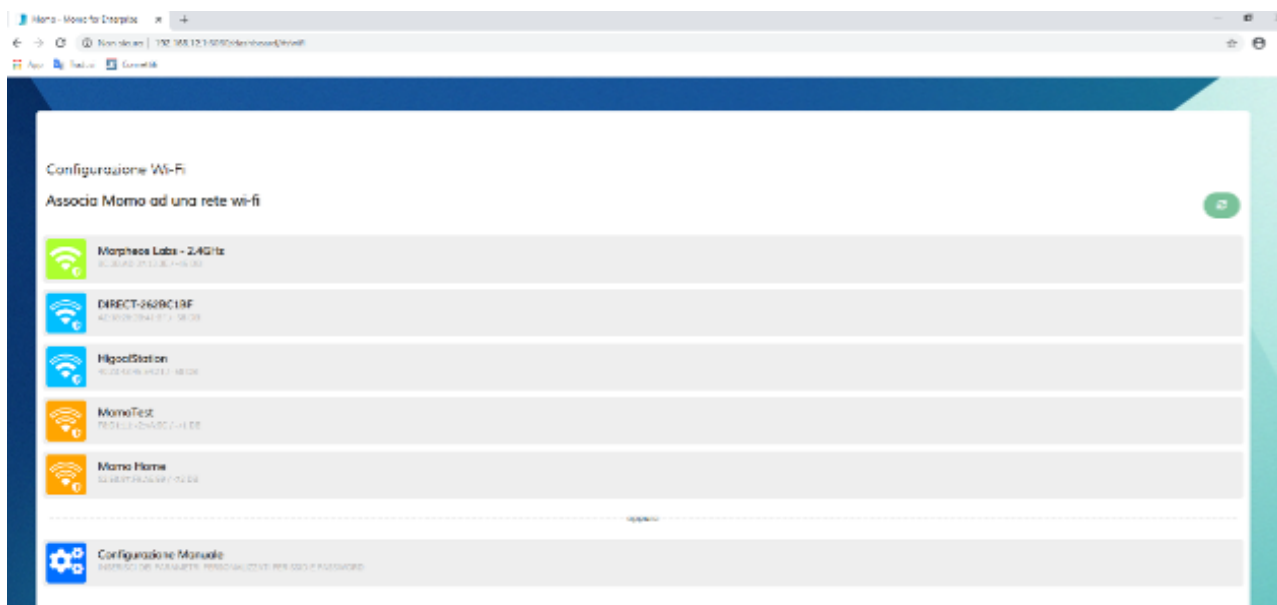


FIGURA 1

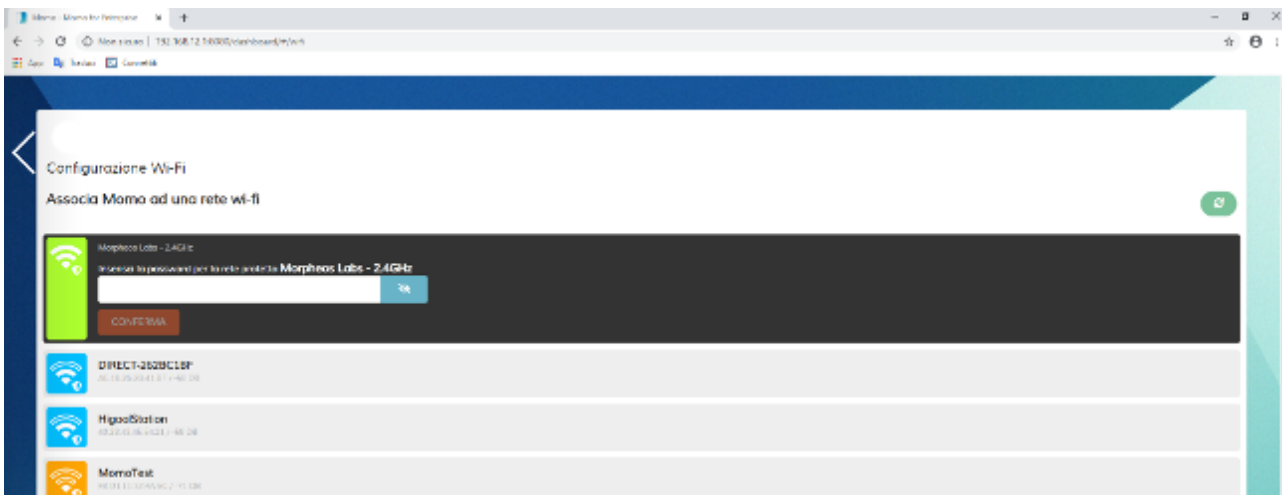


FIGURA 2

4. Dal proprio dispositivo effettuare la connessione alla stessa rete alla quale si è appena connesso UFO
5. Collegarsi da web browser all'URL discovery.vitrum.world (Figura 3)

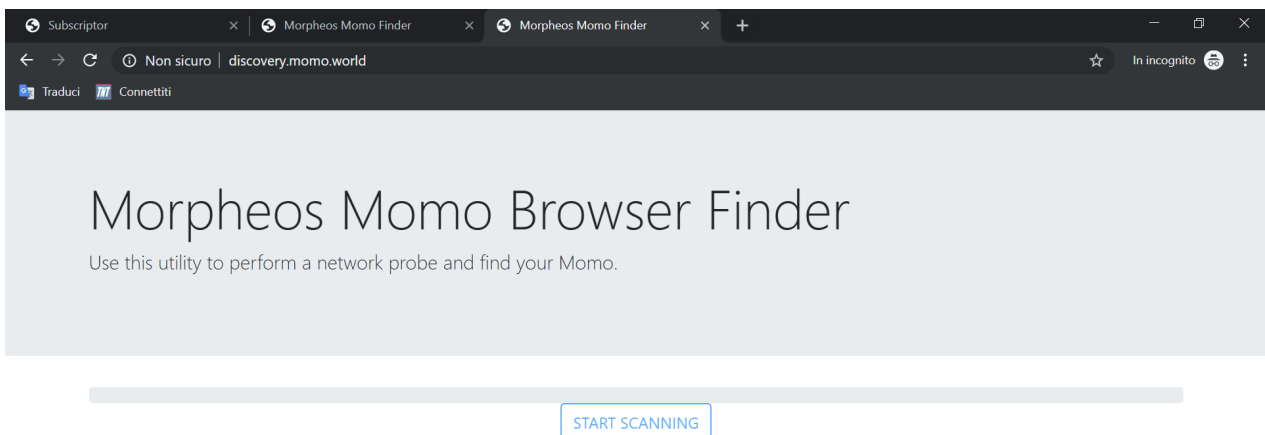
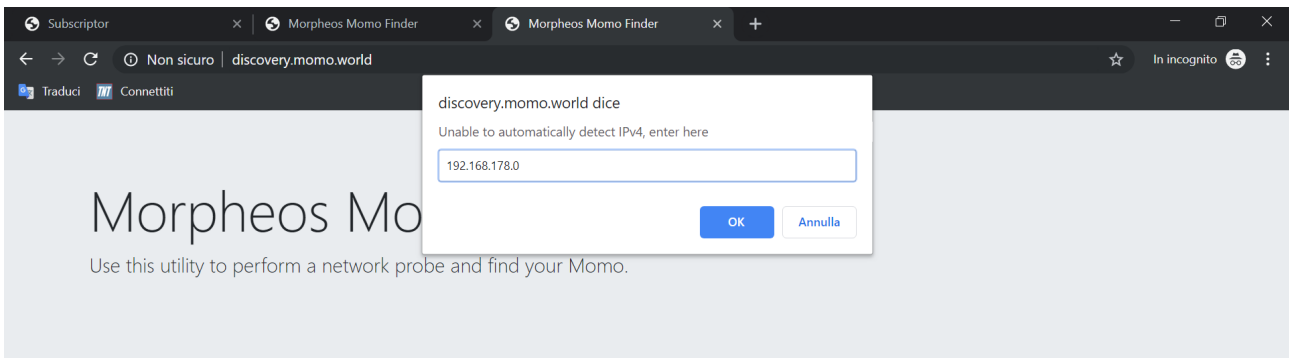


FIGURA 3

6. Selezionare *Start scanning*. Se richiesto, inserire nel popup la classe della rete WiFi alla quale si è connessi e confermare (Figura 4)



START SCANNING

FIGURA 4

7. Scegliere il prodotto da attivare premendo il relativo tasto *Dashboard* (Figura 5). Potrebbero essere necessari alcuni minuti prima di vedere il prodotto tra quelli disponibili. Eventualmente effettuare più volte la scansione

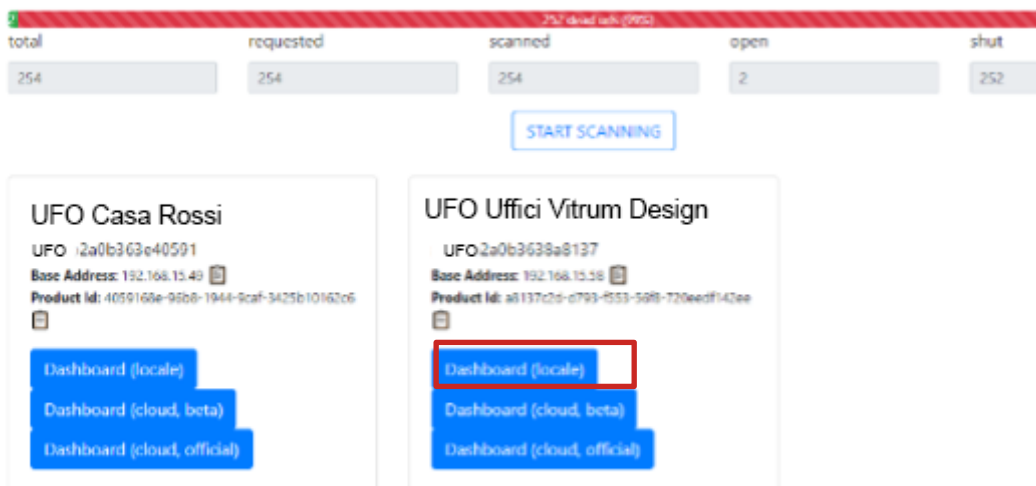
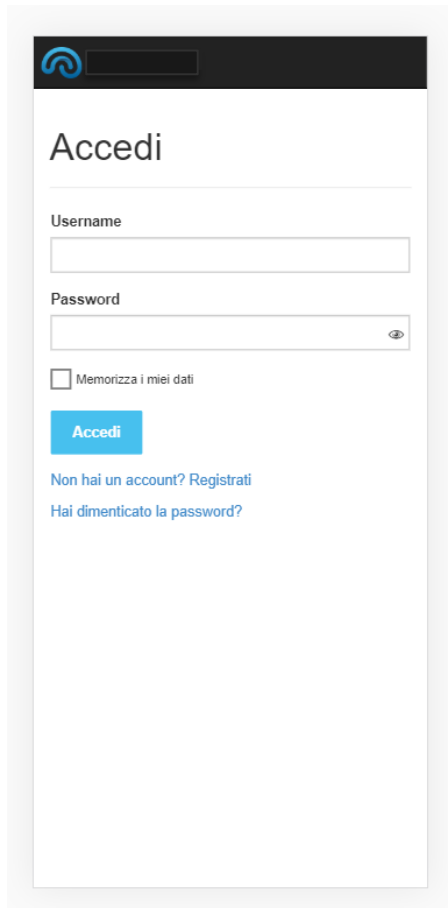


FIGURA 5

8. Se non si è già registrati, selezionare *Non hai un account? Registrati* (Figura 6). Se si è già registrati andare direttamente al punto 11
9. Compilare i campi del form e selezionare *Registrati* (Figura 7)



Accedi

Username

Password

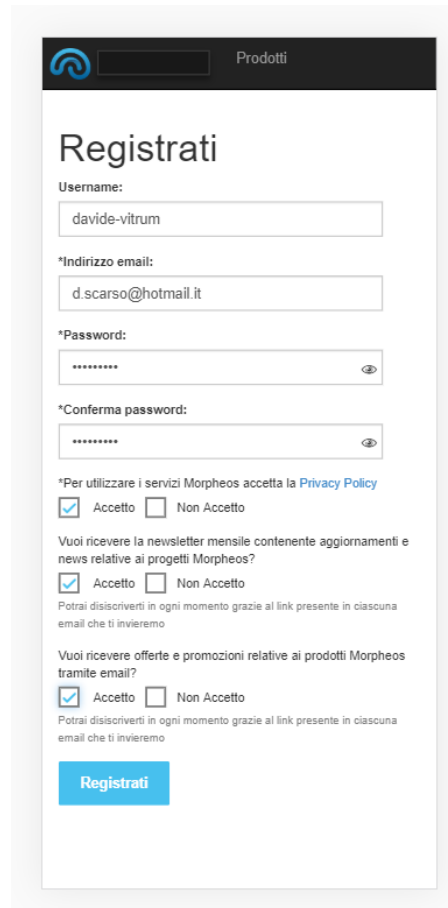
Memorizza i miei dati

Accedi

[Non hai un account? Registrati](#)

[Hai dimenticato la password?](#)

FIGURA 6



Registrati

Username:

davide-vitrum

*Indirizzo email:

d.scarso@hotmail.it

*Password:

*Conferma password:

*Per utilizzare i servizi Morpheos accetta la [Privacy Policy](#)

Accetto Non Accetto

Vuoi ricevere la newsletter mensile contenente aggiornamenti e news relative ai progetti Morpheos?

Accetto Non Accetto

Potrai disiscriverti in ogni momento grazie al link presente in ciascuna email che ti invieremo

Vuoi ricevere offerte e promozioni relative ai prodotti Morpheos tramite email?

Accetto Non Accetto

Potrai disiscriverti in ogni momento grazie al link presente in ciascuna email che ti invieremo

Registrati

FIGURA 7

10. Completare la registrazione cliccando sul link presente nella mail inviata all'indirizzo inserito (Figura 8)



Completa la registrazione

A breve riceverai una mail all'indirizzo d.scarso@hotmail.it con le istruzioni per confermare il tuo account. Solo dopo potrai effettuare il login [qui](#)

FIGURA 8

11. Effettuare l'accesso inserendo le proprie credenziali e selezionando *Accedi* (Figura 6)
12. Accedere alla procedura di attivazione di UFO inserire il proprio Nome e selezionare *Attiva UFO* (Figura 9)

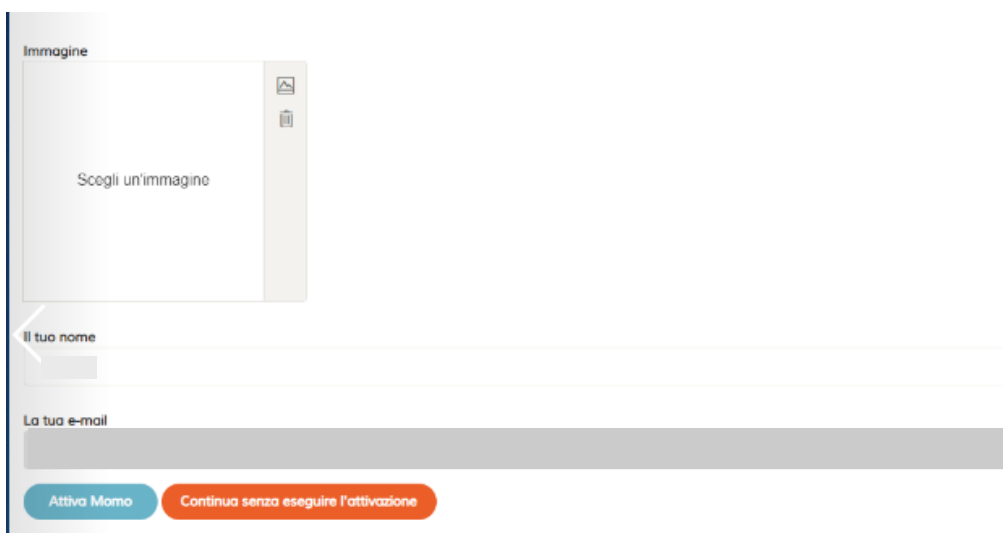


FIGURA 9

13. Iniziare procedura di configurazione cliccare su "iniziamo" (Figura 10)

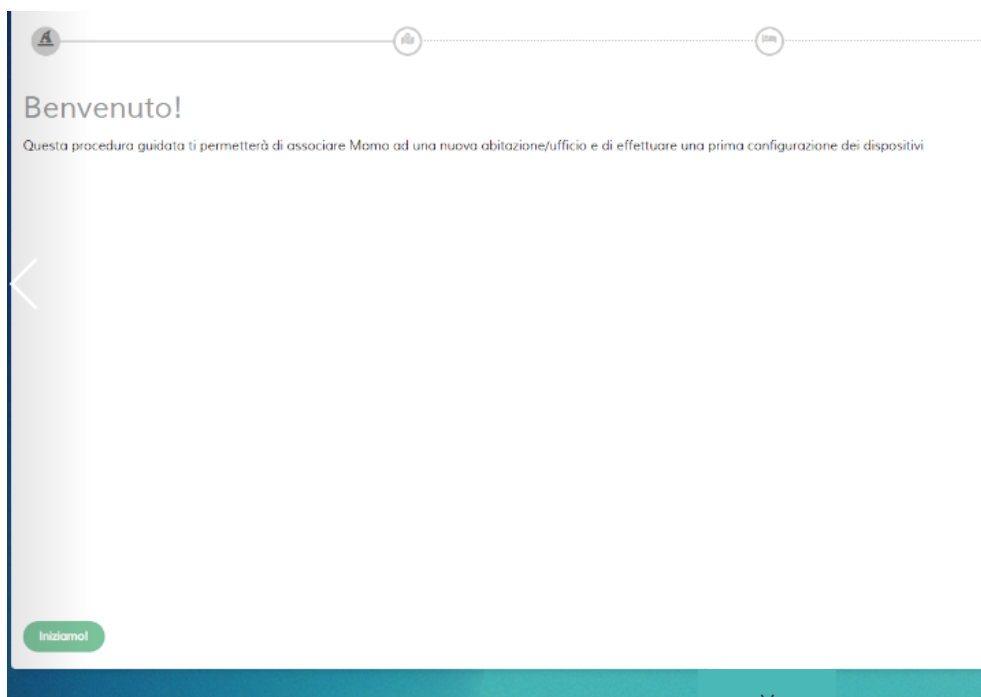


FIGURA 10

14. Scegliere una proprietà precedentemente creata oppure configurare una nuova proprietà (Figura 11)

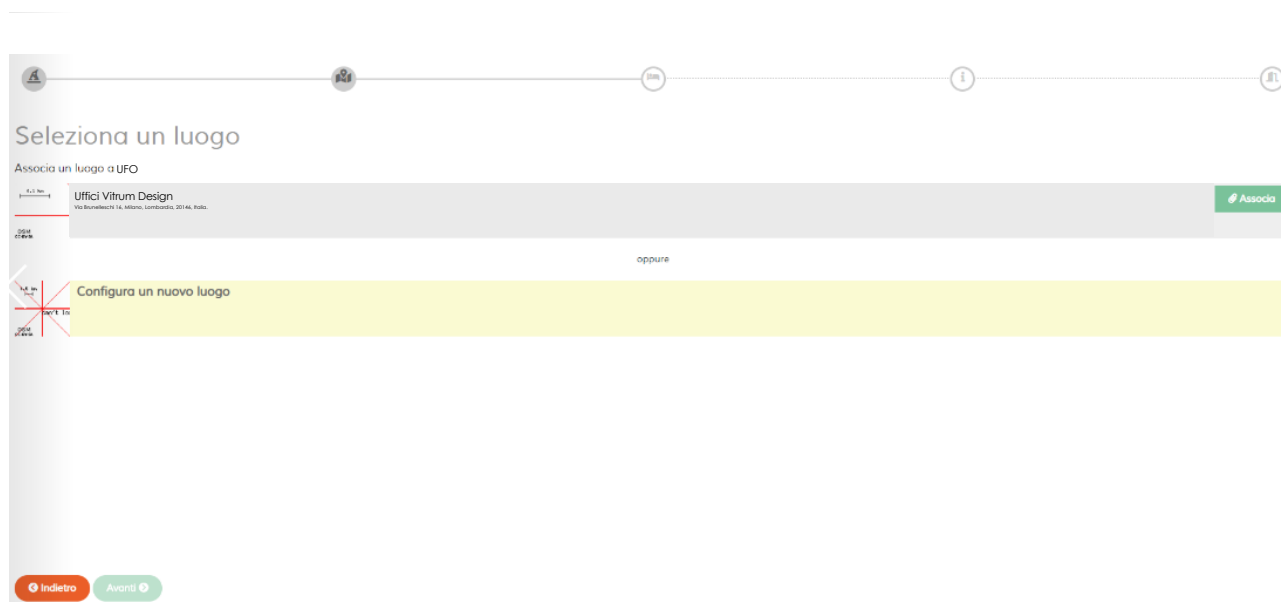


FIGURA 11

15. Nel caso in cui si crei una nuova proprietà, inserirne le informazioni di base e indirizzo e selezionare *Avanti* (Figura 12)

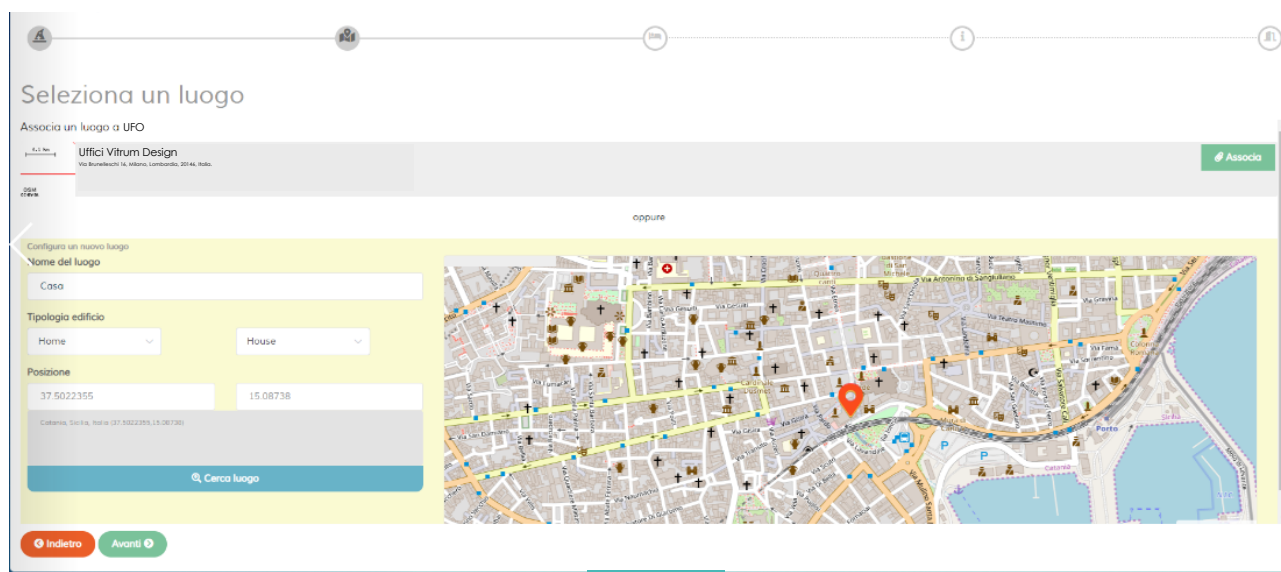


FIGURA 12

16. Inserire le informazioni di base circa le stanze presenti nella casa e cliccare *Avanti* (Figura 13)

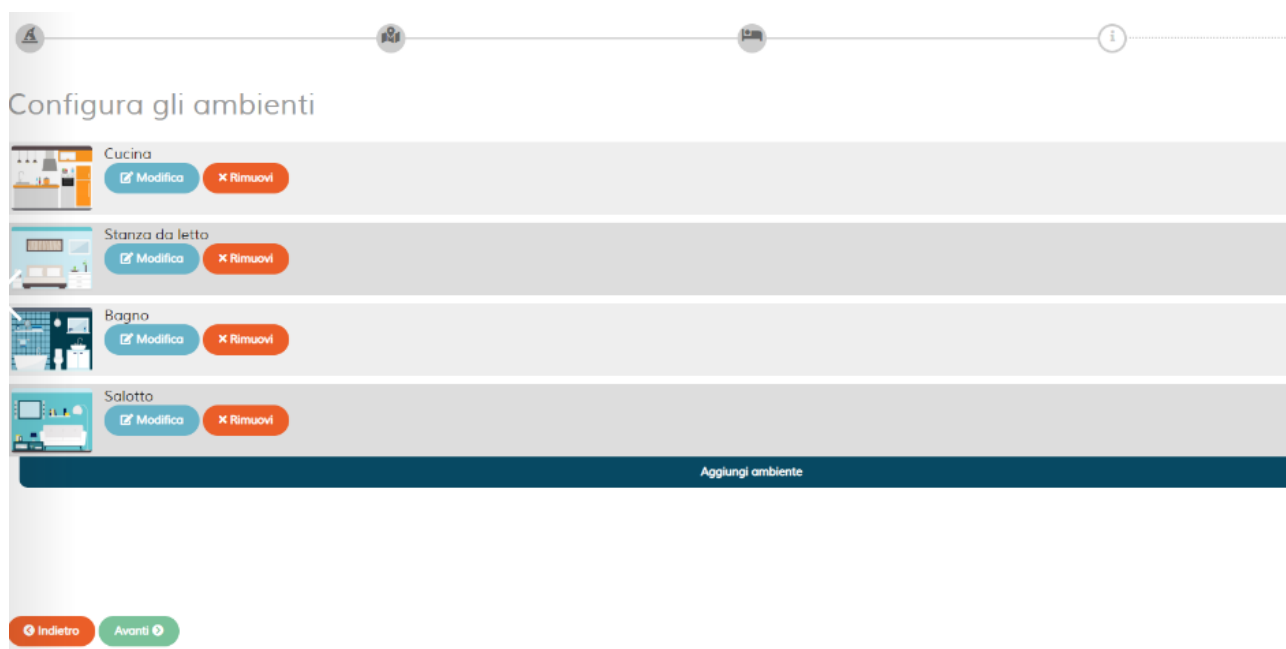


FIGURA 13

17. Inserire il nome di UFO e selezionare la stanza dove è installato (Figura 14)

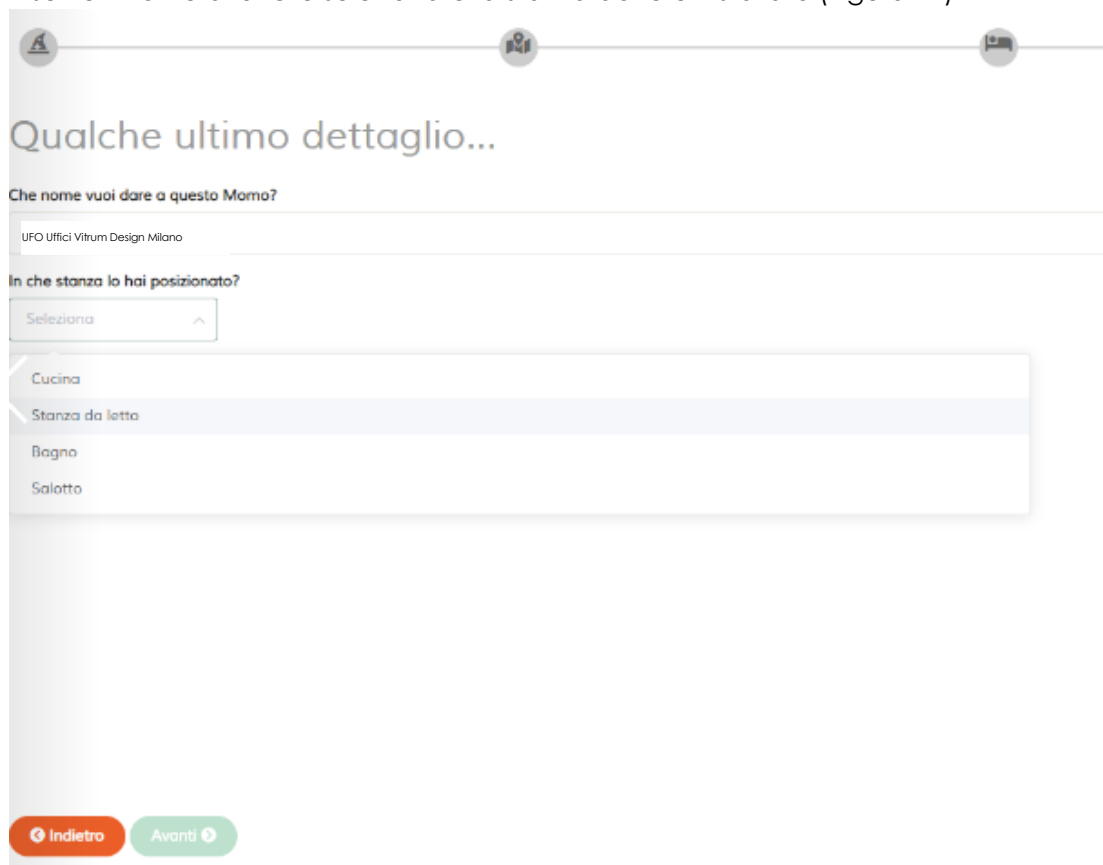


FIGURA 14

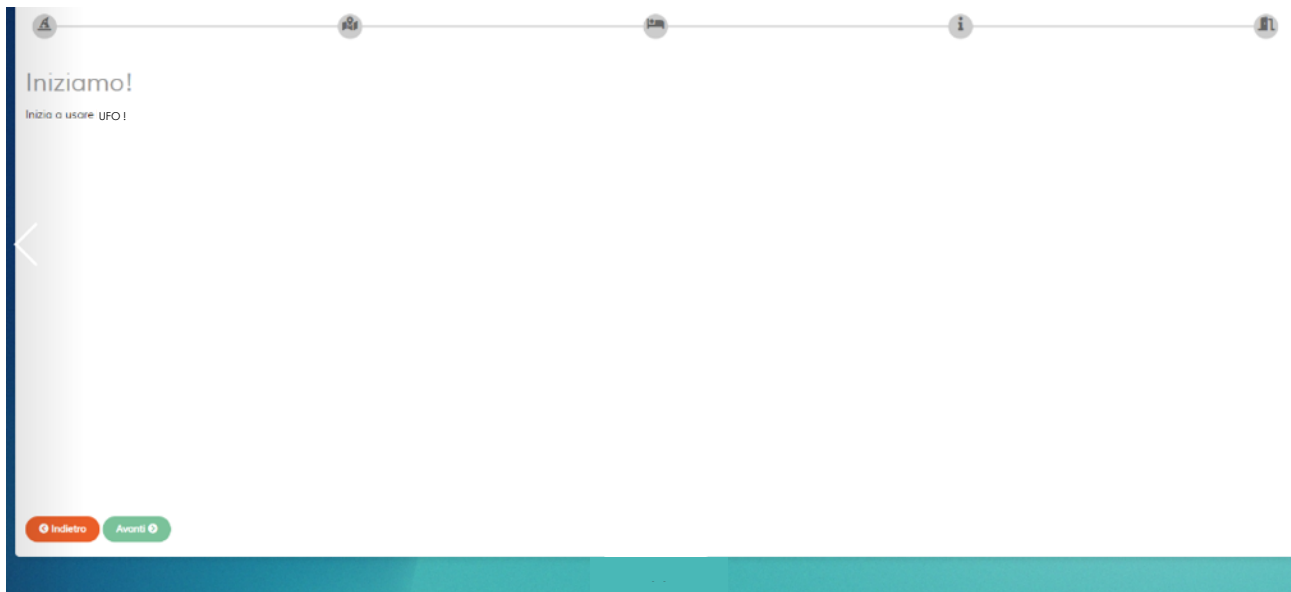


FIGURA 15

Adesso è possibile accedere alla Dashboard all'URL <https://dashboard.vitrum.com/#/>

Gestione Z-Wave

Una volta aperta la dashboard, si presenterà la seguente schermata (Figura 16)

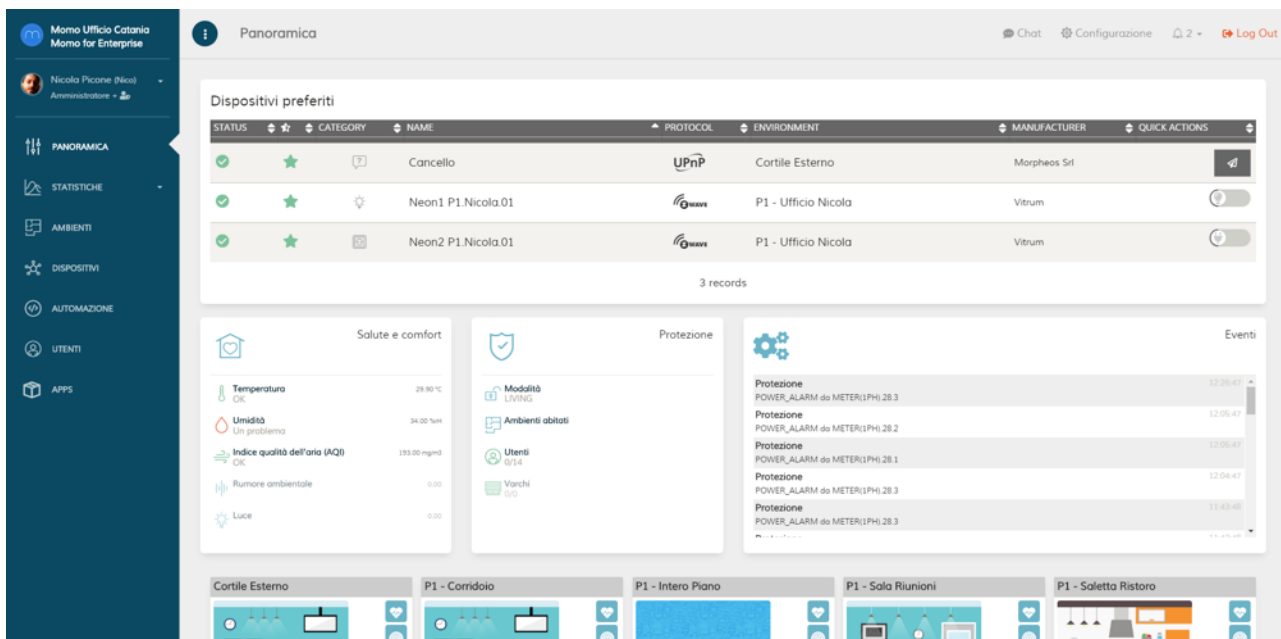


FIGURA 16

Selezionare *Dispositivi* e poi *Z-Wave* (Figura 17)

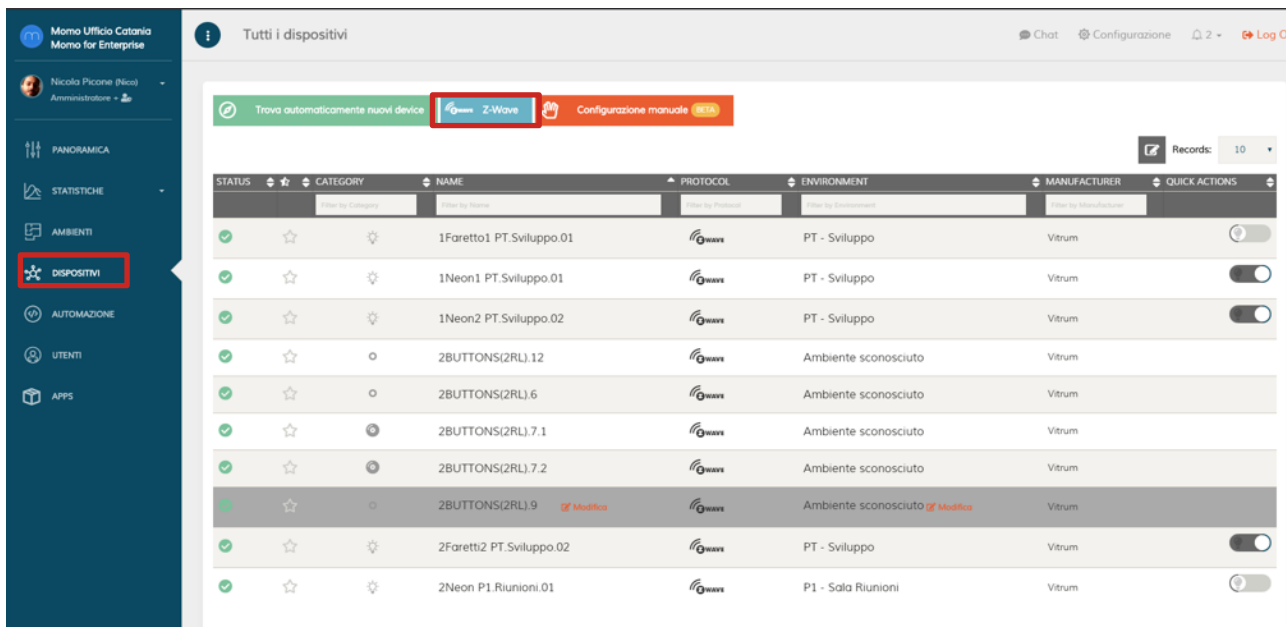


FIGURA 17

Apparirà una schermata come la seguente (Figura 18)

Dispositivi Z-Wave installati

Local (DE31432B)		Nodes Summary			
Node Id	Name	Location	Model	Endpoints	
1	GATEWAY		GATEWAY		
6	01E03H020(3CH-3RL)	PT-Marketing-CoWorking	01E03H020(3CH-3RL)	1. Switch 2. Switch 3. Switch	
7	01E02H020(2CH-2RL)	PT-Marketing-Ufficio	01E02H020(2CH-2RL)	1. Switch 2. Switch (sat)	
8	01D02H010(DIM2CH)	PT-Marketing-CoWorking	01D02H010(DIM2CH)	1. Dimmer 2. Dimmer	
9	01E04H030(4CH-4TR)	PT-Marketing-CoWorking	01E04H030(4CH-4TR)	1. Dimmer (sat) 2. Switch (sat) 3. Dimmer (sat)	
10	01D04H020(SWC-4CH)		01D04H020(SWC-4CH)	1. Switch 2. Switch 3. Switch 4. Switch	
11	01E03H020(3CH-3RL)	PT-Sviluppo-CoWorking	01E03H020(3CH-3RL)	1. Switch 2. Switch 3. Switch	
12	01E06H062(6CH-6TR)	PT-Sviluppo-CoWorking	01E06H062(6CH-6TR)	1. Switch 2. Switch (sat) 3. Push (sat) 4. Switch 5. Switch (sat) 6. Master Off	

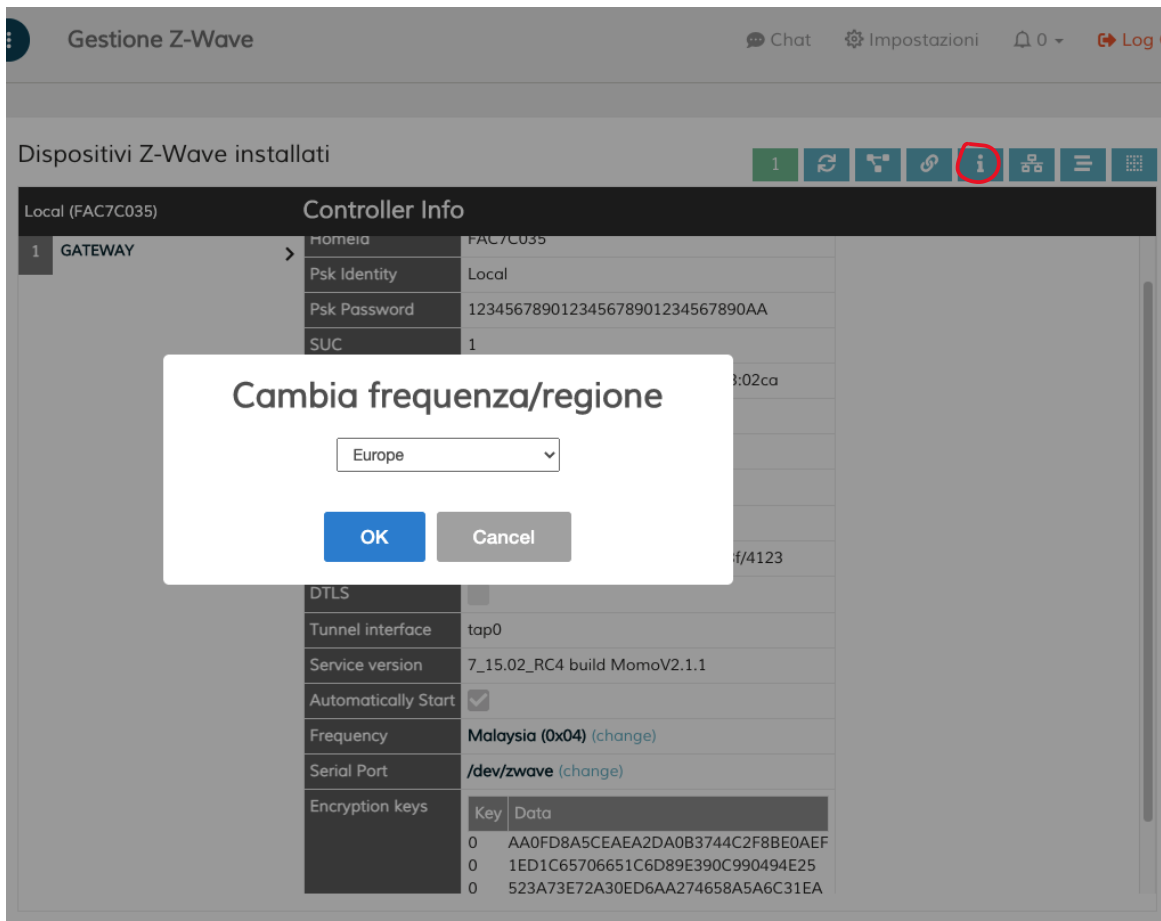
FIGURA 18

- a) **Id Nodo.** Il nodo con Id=1 è il Controller Z-Wave. La numerazione degli altri nodi parte da Id=6;
- b) **Nome Nodo.** Se non è stato modificato manualmente corrisponderà al Modello del dispositivo;
- c) **Manufacturer** del dispositivo;
- d) La prima icona (bandierina) indica che è stato applicato un **template** al nodo. La seconda icona (orecchio) indica che il **dispositivo** è **sempre in ascolto** (ovvero non è un dispositivo a batteria);
- e) **Ambiente** in cui è installato il nodo;
- f) **Modello** del dispositivo;
- g) Funzionalità dei singoli **endpoint**.

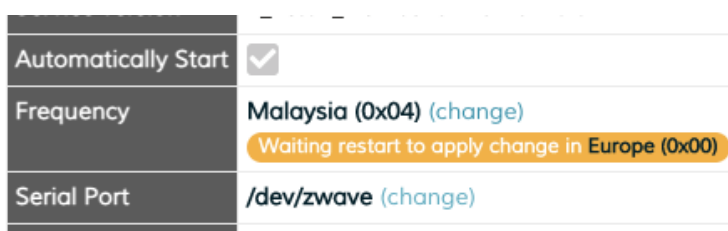
Se è la prima volta che si accede a questa schermata, non sarà presente alcun nodo oltre al Gateway.

Selezione regione Z-Wave (solo UFO II generazione)

Prima di iniziare ad includere i device Z-Wave bisogna settare la Regione di lavoro, per cui si seleziona il device GATEWAY e si clicca su "i" e successivamente su change nella voce di menù frequency e si sceglie la regione:



All'ok bisognerà riavviare Ufo:



Inclusione nodo

Dal pannello *Dispositivi* → *Gestione Z-Wave* selezionare *Inclusione* (Figura 19)

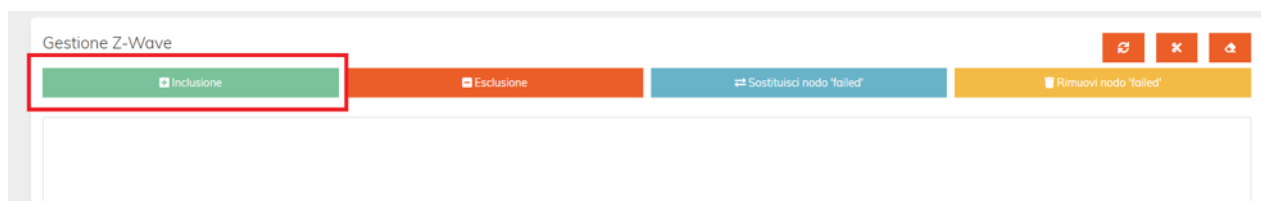


FIGURA 19

Da questo momento si hanno a disposizione 60 secondi per includere un nodo. Per la procedura da effettuare per includere il nodo consultare il manuale del dispositivo in questione.

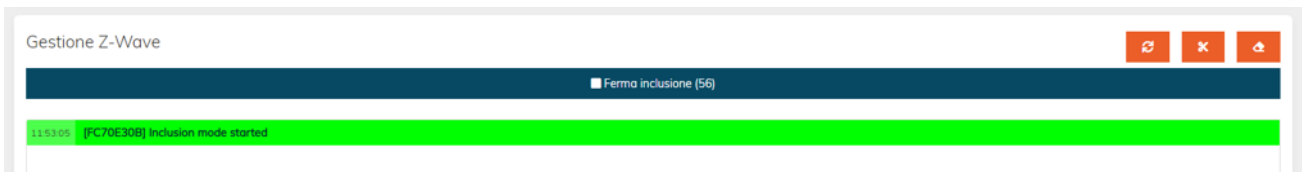


FIGURA 20

Nel caso in cui a seguito dell'inclusione di un nodo appaiano a schermo dei messaggi di errore, effettuare l'esclusione come indicato al paragrafo seguente e successivamente riprovare la procedura di inclusione.

Esclusione nodo

Dal pannello *Dispositivi* → *Gestione Z-Wave* selezionare *Esclusione* (Figura 21)



FIGURA 21

Da questo momento si hanno a disposizione 60 secondi per escludere un nodo. Per la procedura da effettuare per escludere il nodo consultare il manuale del dispositivo in questione.



FIGURA 22

Applicazione template

Per ciascun nodo è necessario applicare un template, per fare in modo che UFO abbia conoscenza delle funzionalità del dispositivo.

Per effettuare questa operazione è necessario selezionare il nodo e aprire il tab *Templates*.

Di seguito è presente un esempio di template per un dispositivo *Vitrum 01E01H020(1CH-1RL)* e una breve descrizione di ciascun parametro modificabile.



FIGURA 25

- a) Template nodo;
- b) Applicazione template;
- c) Esportazione template;
- d) Importazione template;
- e) Abilitazione/disabilitazione suoni del dispositivo;
- f) Abilitazione/disabilitazione proximity;
- g) Luminosità massima del dispositivo;
- h) Luminosità minima del dispositivo;

Endpoint

È necessario anche configurare i singoli endpoint (Figura 26)

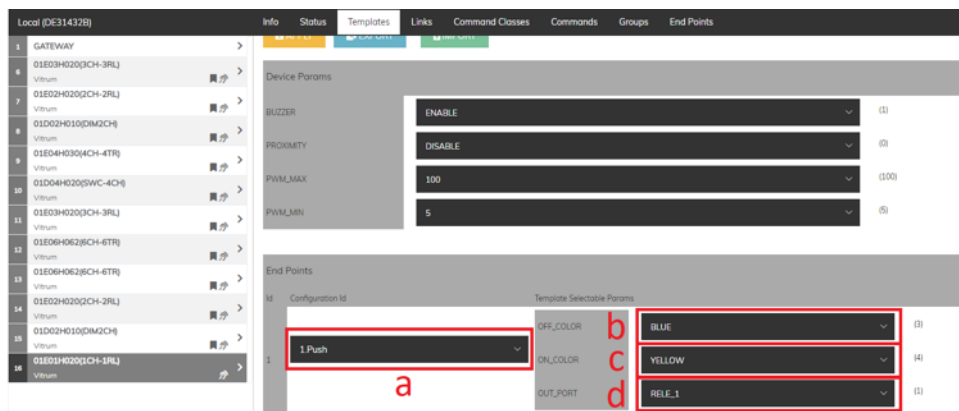


FIGURA 26

- a) Funzionalità endpoint;
- b) Colore endpoint quando OFF;
- c) Colore endpoint quando ON;
- d) Uscita pilotata dall'endpoint;

Creazione Link

Per effettuare link tra periferiche Vitrum Zwave scegliere la periferica, cliccare il tab Link e scegliere l'endpoint del nodo da configurare e la periferica con cui fare il Link a questo punto bisogna cliccare per decidere se fare un link bi-direzionale o mono direzionale(Figura 27)

Dispositivi Z-Wave installati (currently selected 10)

26 [Refresh] [Home] [Menu] [Help]

Local (COE54FE9) Info Status Templates **Links** Command Classes Commands Groups End Points

1 PC_CONTROLLER Vitrum >

6 P1.Corradoio.01.2buttons Vitrum >

7 LIBERO Vitrum >
LATENCY: 0.304 MS

9 P1.Ristoro.01.2buttons Vitrum >

10 P1.Leo.01.4buttons Vitrum >

11 P1.Leo.02.2dimmer Vitrum >

12 P1.Angela.01.2buttons Vitrum >

13 P1.Ammnistrazione.01.3buttons Vitrum >

14 P1.Edo.01.2buttons Vitrum >

15 P1.Nico.01.2buttons Vitrum >

16 P1.Elisa.01.2buttons Vitrum >

17 PT.Marketing.01.4buttons Vitrum >

18 PT.Marketing.02.4buttons Vitrum >

SELECT NODE/ENDPOINT

Vista di insieme (tutti i nodi/endpoint)

switches	10.1	10.3	10.4
29.4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

dimmers 10.2

11.1	<input checked="" type="checkbox"/>	→
	<input checked="" type="checkbox"/>	←
11.2	<input type="checkbox"/>	→
	<input type="checkbox"/>	←

FIGURA 27

Gestione Ambienti

Una volta completata la configurazione Z-Wave passiamo a configurare gli ambienti, qualora in fase di attivazione non siano stati creati tutti gli ambienti dell'edificio sarà possibile creare nuovi ambienti cliccando su "Crea nuovo ambiente" (Figura 28)



FIGURA 28

Basterà Inserire "Nome", una "Descrizione" (facoltativa), il "Tipo" di ambiente se trattasi di "Ambiente interno o esterno" e se ha un "Ambiente genitore" (ad esempio se fa parte di una piano specifico dell'edificio o se è all'interno di un altro ambiente) e poi cliccare "Aggiungi" (Figura 29)

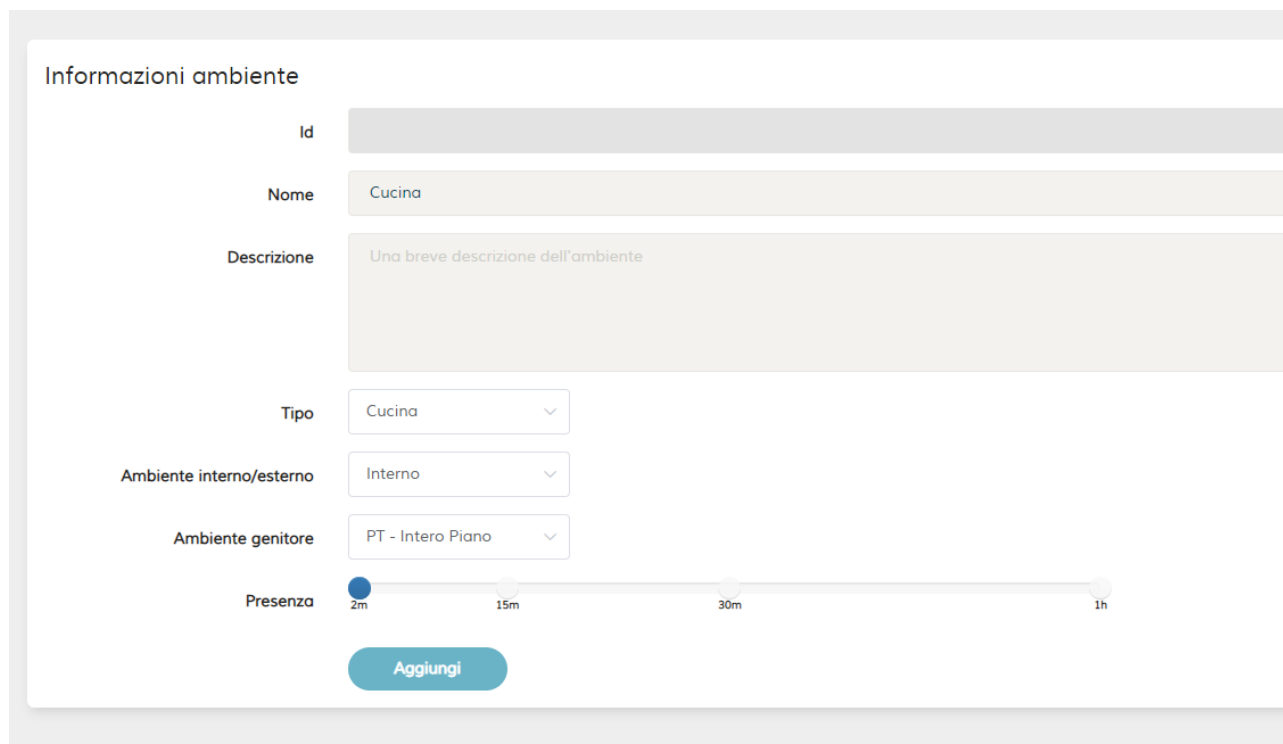
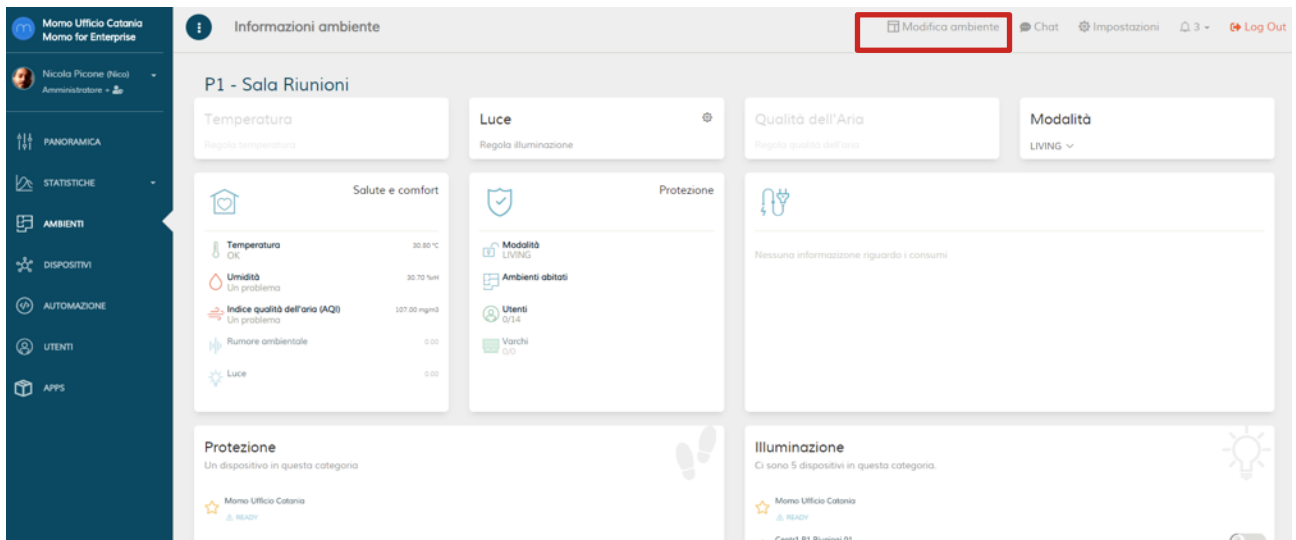


FIGURA 29

Sarà possibile anche modificare i campi degli ambienti creati cliccando sull'icona dell'ambiente e in seguito "Modifica Ambiente" (Figura 30)



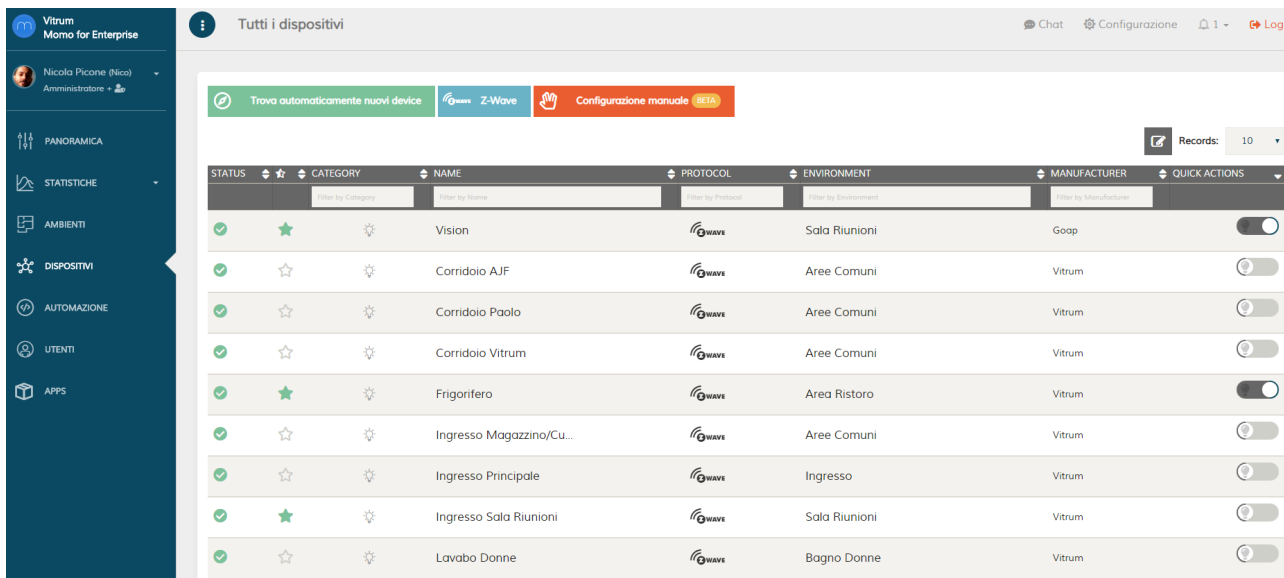
The screenshot displays the 'Informazioni ambiente' (Environmental Information) section for 'P1 - Sala Riunioni'. The interface includes a top navigation bar with a 'Modifica ambiente' button highlighted in red, and a left sidebar with menu items like 'PANDORAMICA', 'STATISTICHE', 'AMBIENTI', 'DISPOSITIVI', 'AUTOMAZIONE', 'UTENTI', and 'APPS'. The main content area is divided into several panels:

- Temperature:** Regola temperatura
- Luce:** Regola illuminazione
- Qualità dell'Aria:** Regola qualità dell'aria
- Modalità:** LIVING
- Salute e comfort:**
 - Temperature OK: 30.80 °C
 - Umidità: Un problema, 30.70 %RH
 - Indice qualità dell'aria (AQI): Un problema, 107.00 mg/m³
 - Rumore ambientale: 0.00
 - Luce: 0.00
- Protezione:**
 - Modalità: LIVING
 - Ambienti abitati
 - Utenti: 0/14
 - Viarchi: 0/0
- Protezione (bottom left):** Un dispositivo in questa categoria. Momo Ufficio Catania (READY).
- Illuminazione (bottom right):** Ci sono 5 dispositivi in questa categoria. Momo Ufficio Catania (READY), Centri P1.Riunioni.01.

FIGURA 30

Configurazioni Dispositivi

Passiamo a configurare i Dispositivi precedentemente inclusi e configurati e ad inserirli negli ambienti di riferimento (Figura 31)




The screenshot shows the 'Tutti i dispositivi' (All devices) page in the Vitrum Momo for Enterprise application. The interface includes a sidebar with navigation options like 'PANORAMICA', 'STATISTICHE', 'AMBIENTI', 'DISPOSITIVI', 'AUTOMAZIONE', 'UTENTI', and 'APPS'. The main content area displays a table of devices with columns for STATUS, CATEGORY, NAME, PROTOCOL, ENVIRONMENT, MANUFACTURER, and QUICK ACTIONS. The table lists 10 devices, all of which are 'ON' (indicated by a green checkmark and a toggle switch). The devices are: Vision, Corridoio AJF, Corridoio Paolo, Corridoio Vitrum, Frigorifero, Ingresso Magazzino/Cu..., Ingresso Principale, Ingresso Sala Riunioni, and Lavabo Donne. The 'Frigorifero' device is highlighted with a green star in the status column.

STATUS	CATEGORY	NAME	PROTOCOL	ENVIRONMENT	MANUFACTURER	QUICK ACTIONS
✓	★	Vision	Z-WAVE	Sala Riunioni	Goop	🔌
✓	☆	Corridoio AJF	Z-WAVE	Aree Comuni	Vitrum	🔌
✓	☆	Corridoio Paolo	Z-WAVE	Aree Comuni	Vitrum	🔌
✓	☆	Corridoio Vitrum	Z-WAVE	Aree Comuni	Vitrum	🔌
✓	★	Frigorifero	Z-WAVE	Area Ristoro	Vitrum	🔌
✓	☆	Ingresso Magazzino/Cu...	Z-WAVE	Aree Comuni	Vitrum	🔌
✓	☆	Ingresso Principale	Z-WAVE	Ingresso	Vitrum	🔌
✓	★	Ingresso Sala Riunioni	Z-WAVE	Sala Riunioni	Vitrum	🔌
✓	☆	Lavabo Donne	Z-WAVE	Bagno Donne	Vitrum	🔌

FIGURA 31

Cliccando su un dispositivo entreremo nella pagina di modifica, dove potremo cambiare nome, associarlo ad un ambiente e definire a cosa è collegato (Figura 32)

Frigorifero

Chiave	zw-F56E8829-24.3
Nome	Frigorifero
Indirizzo	24
Produttore	Vitrum
Modello	01E04H030
Tipo	4CH-4TR.WallZ-503.EU
Protocollo di ricerca	zwave
Preferito da	Nico 
Ambiente	Area Ristoro
Gruppi	Seleziona
Collegato a	Luce generica

[Aggiorna](#) [Rimuovi](#)

FIGURA 32

Automatismi

Con UFO è possibile realizzare degli automatismi che vengono scatenati da eventi o da tempo regolazioni di seguito a titolo esemplificativo mostriamo la realizzazione di entrambi i tipi di automatismi:

Master Off

Cliccare sulla voce menù “automazione” e su “configura un nuovo automatismo” (Figura 33)

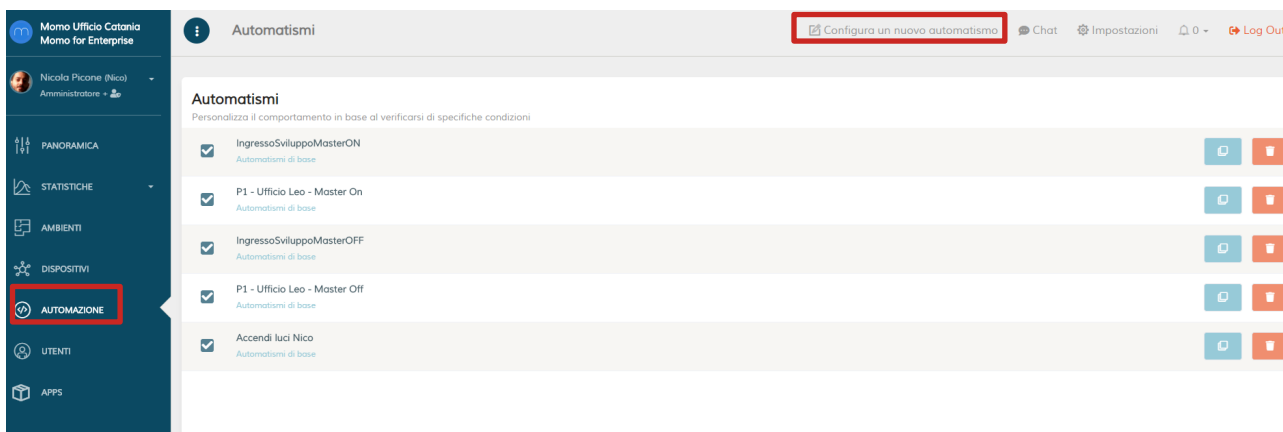


FIGURA 33

A questo punto dovremo inserire il Nome dell'automatismo clicchiamo su abilitato se vogliamo che sia subito attivo, scegliere la condizione “Evento da Dispositivo”, a questo punto scegliere la tipologia di dispositivo, nel nostro caso Pulsante remoto e scegliere la periferica e l'endpoint che scatenerà l'evento, infine l'azione “Off” nel nostro caso.

Adesso andremo a selezionare su cosa agiamo, nel nostro caso sceglieremo “azione generica”, l'azione sceglieremo illuminazione->Spegni, e a questo punto decideremo se l'azione riguarda tutti i dispositivi di illuminazione, un ambiente specifico o dispositivi specifici, nel nostro caso scegliamo i dispositivi e li selezioniamo tra quelli disponibili, infine click su Aggiungi (Figura 34)

Modifica automatismo Chat Impostazioni 1

Dettaglio regola

Id e43458e5-0f2e-3239-2eab-dd4ba51089c1

Nome P1 - Ufficio Leo - Master Off

Descrizione Inserisci una descrizione per la regola (a.e. 'Luce automatica')

Tipo Automatismi di base

Preferito da Morpheus

Abilitato

Se... Evento da dispositivo

Pulsante remoto (22 supporting device) 4BUTTONS(4TR).10.4 OFF

↓

Fai... Azione generica #1

Azione* Illuminazione > Spegni

Destinazione* Dispositivi specifici → Neon1 P1.Leo.01 Neon2 P1.Leo.01 Piantana P1.Leo.02

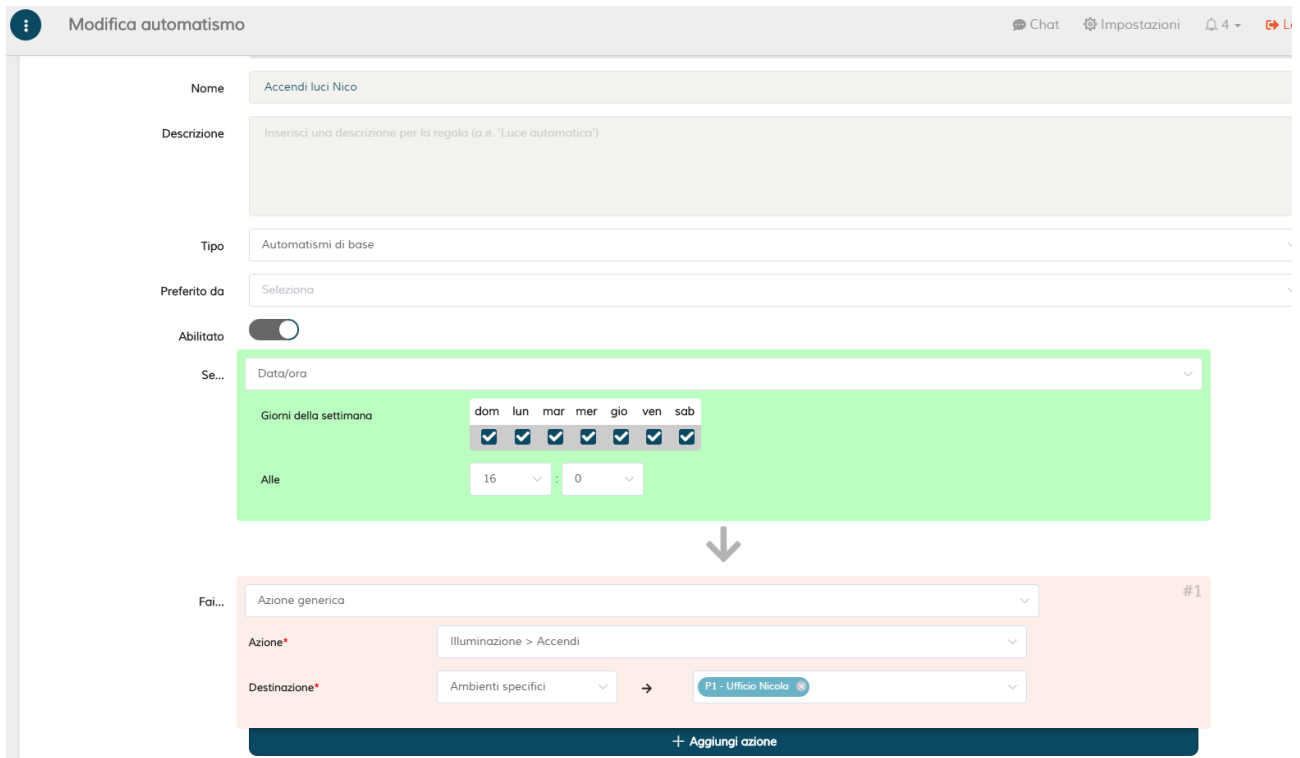
FIGURA 34

Rientrando nell'automatismo appena creato possiamo cliccare su "Esegui trigger" per testare l'automatismo.

Accensione luci a tempo

Cliccare sulla voce menù "automazione" e su "configura un nuovo automatismo" (Figura 33)

Una volta inserito il nome e abilitato l'automatismo, sceglieremo la condizione "Data/ora", visualizzeremo un calendario settimanale con un orario di attivazione, nel nostro caso la regola sarà valida tutti i giorni alle ore 16:00, e come azione scegliamo sempre azione generica questa volta illuminazione->Accendi e come destinazione un ambiente specifico, così alle ore 16 di ogni giorno si accenderanno tutte le luci configurate all'interno di quello specifico ambiente (Figura 35)



The screenshot shows the 'Modifica automatismo' (Edit automation) interface. The title bar includes 'Modifica automatismo', 'Chat', 'Impostazioni', and a notification bell. The main form contains the following fields:

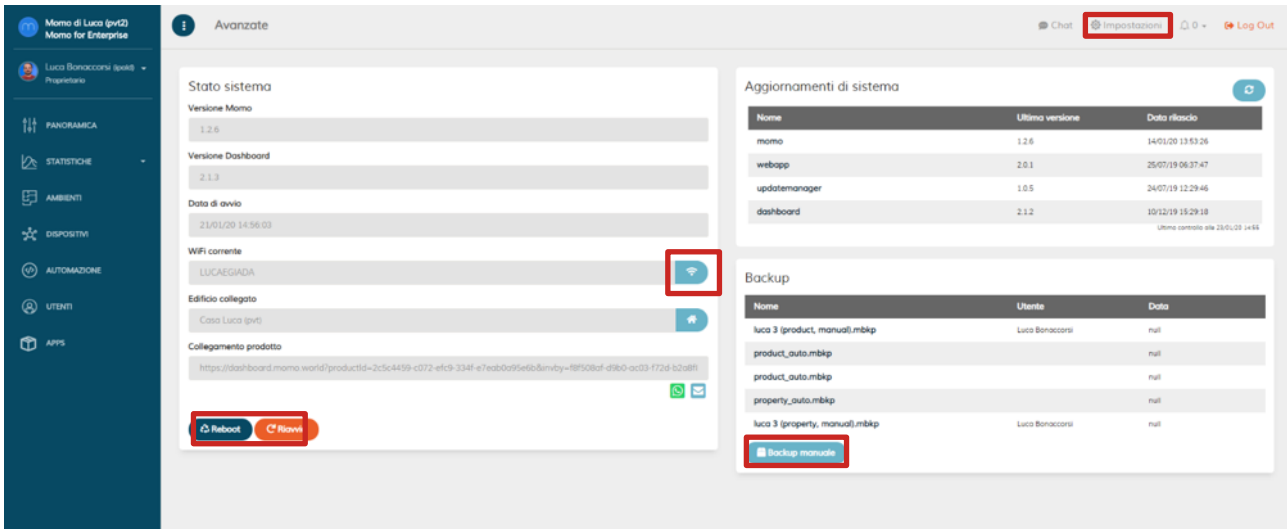
- Nome:** Accendi luci Nico
- Descrizione:** Inserisci una descrizione per la regola (a.e. 'Luce automatica')
- Tipo:** Automatismi di base
- Preferito da:** Seleziona
- Abilitato:** Toggle switch (turned on)
- Se...:** Data/ora
- Giorni della settimana:** A row of checkboxes for dom, lun, mar, mer, gio, ven, sab, all of which are checked.
- Alle:** Time selection with dropdowns for 16 and 0.
- Fai...:** Action configuration section containing:
 - Azione*:** Illuminazione > Accendi
 - Destinazione*:** Ambienti specifici → P1 - Ufficio Nicola
- Footer:** + Aggiungi azione

FIGURA 35

Impostazioni

Dal menù impostazioni sarà possibile effettuare delle manutenzioni importanti su UFO (Figura 36):

- Cambio WiFi – cliccando sull'icona del Wi-Fi si entrerà nella pagina di scelta Wi-Fi (Figura 1)
- Cliccando sul tasto "Reboot" si riavvierà tutto il dispositivo UFO
- Cliccando su "Riavvia" si riavvierà solo l'applicazione UFO
- Cliccando su "Backup Manuale" si effettuerà il backup dell'intero sistema
- Appena saranno presenti aggiornamenti di UFO comparirà il bottone "Aggiorna"



The screenshot displays the 'Avanzate' (Advanced) settings page of the Momo for Enterprise interface. The page is divided into several sections:

- Stato sistema (System Status):** Shows system version (1.2.6), dashboard version (2.1.3), start date (21/01/20 14:56:03), current WiFi (LUCAEGIADA), connected building (Casa Luca ipvt), and product connection URL. A red box highlights the WiFi icon.
- Aggiornamenti di sistema (System Updates):** A table listing updates for 'momo', 'webapp', 'updatemanager', and 'dashboard' with their respective versions and release dates.
- Backup:** A table listing backup files with columns for Name, User, and Date. A red box highlights the 'Backup manuale' (Manual Backup) button.

At the bottom of the system status section, there are buttons for 'Reboot' and 'Riavvia' (Restart).

FIGURA 36

Gestione Utenti

Il system integrator una volta che ha completato la configurazione di UFO dovrà creare l'utente che poi gestirà la casa tramite App, cliccare su voce di menù "Utenti" e poi su "Configura Nuovo Utente" (Figura 37)

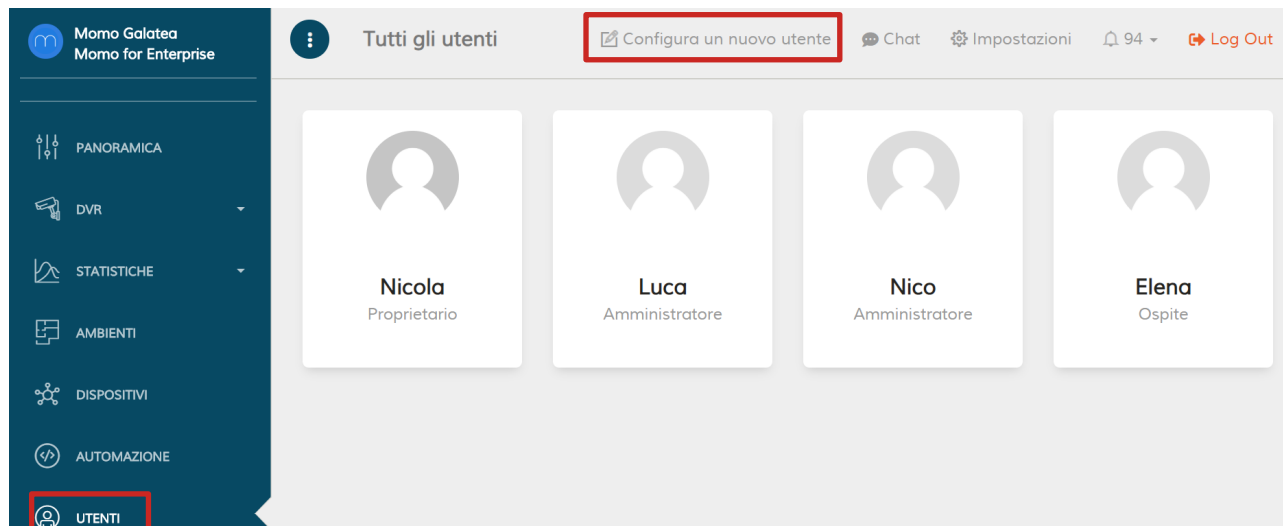


FIGURA 37

Compilare i campi obbligatori, "Nome", "Ruolo" **bisogna scegliere tipo "Utente"** "Lingua Predefinita" e "email" e cliccare "Aggiungi" (Figura 37)

Configurazione utente

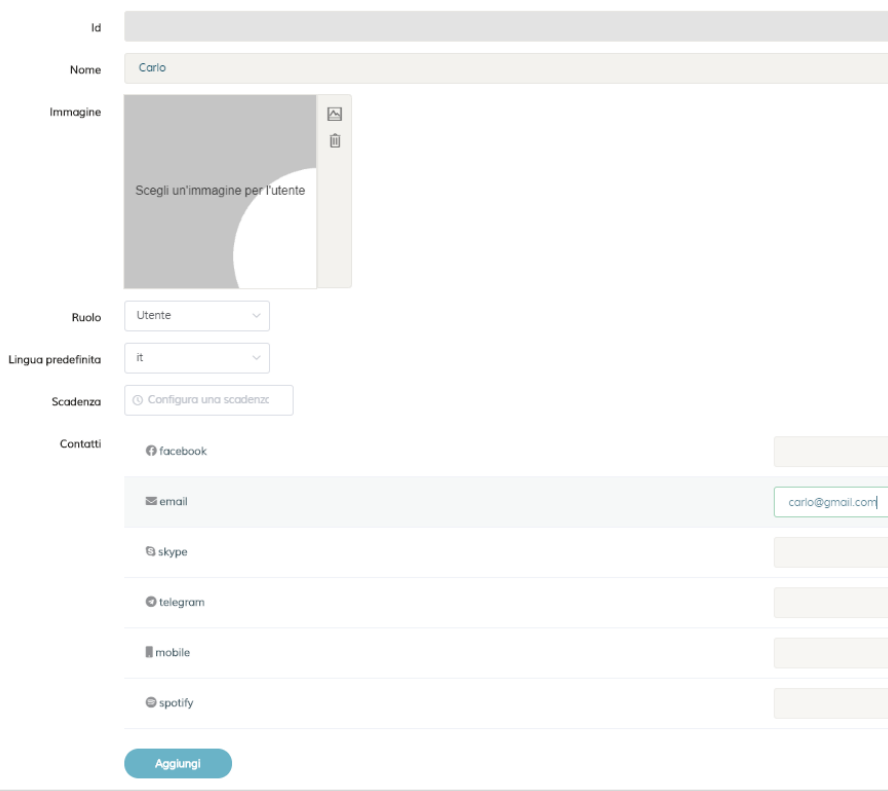


FIGURA 37

A questo punto riselectare l'utente appena creato dalla pagina "Utenti" e dare le autorizzazioni a Creare Modificare e Rimuovere Utenti, e cliccare "Aggiorna" (Figura 38)

Autorizzazioni

Creazione utenti
Può creare nuovi utenti

Modifica utenti
Può modificare le informazioni di anagrafica degli altri utenti

Rimuovi utenti
Può rimuovere utenti

Cambia ruolo utenti
Può modificare il ruolo degli utenti

Gestione dispositivi
Può aggiungere, modificare e rimuovere dispositivi

FIGURA 38

Reset

Nella nuova versione di UFO II generazione la procedura di reset non è più prevista.

Nel caso utilizzare la nuova funzionalità di "Shipping".

Factory reset

Per effettuare un factory reset del sistema:

1. Premere il pulsante posto sul retro di UFO per almeno 10 secondi.
Se l'operazione non può essere eseguita:
 - Il buzzer emette due *Beep*
2. Se il sistema entra in modalità factory reset:
 - Il tasto Brain lampeggia lentamente (*HeartBeat Normal*)
 - Il buzzer emette un *Play* (500 ms)
3. Confermare l'esecuzione della procedura toccando il tasto Brain per almeno 2,5 secondi (*Long Touch*):
 - Il tasto Brain inizia a lampeggiare velocemente (*HeartBeat Fast*)
4. Se l'operazione viene completata con successo:
 - Il buzzer emette un *Play* (200 ms)
 - Il tasto Brain si accende alla luminosità massima per 2 secondi dopodiché setta la luminosità al 20%

Se l'operazione fallisce:

- Il buzzer emette un *Beep* seguito da un *Play* (800 ms)
- Il tasto Brain smette di lampeggiare e setta la luminosità al 20%.



Firmware update

Quando il sistema UFO entra in modalità firmware update si verificano i seguenti fenomeni:

- Il tasto Brain lampeggia velocemente (*HeartBeat Fast*)
- Il sensore touch non è attivo

Se l'aggiornamento del firmware viene completato con successo si verificano i seguenti fenomeni:

- Il buzzer emette un *Play* (200ms)
- Il tasto Brain si accende alla luminosità massima per 2 secondi, dopodiché raggiunge la luminosità minima

Lo stesso avviene se l'aggiornamento del firmware non viene completato entro 30 minuti.

Power supply OFF/ON

- Quando viene scollegato il power supply, il buzzer emette un *Play* (1s)
- Quando viene collegato il power supply, il buzzer emette un *Play* (100ms)

System Shipping

Per impostare il sistema in modalità shipping:

1. Toccare il tasto Brain per almeno 2,5 secondi (*Long Touch*):
 - Il tasto Brain inizia a lampeggiare lentamente (*HeartBeat Normal*)
2. Confermare l'operazione toccando nuovamente il tasto Brain per almeno 2,5 secondi (*Long Touch*).
Se non viene data conferma entro 10 secondi l'operazione viene annullata:
 - Il tasto Brain smette di lampeggiare
In questo caso ricominciare dal punto 1
3. Fino allo spegnimento del SoC:
 - Il tasto Brain lampeggia velocemente (*HeartBeat Fast*)
 - Il sensore touch non è attivo
4. Quando viene completato lo spegnimento del Soc e finché non viene rimosso il power supply:
 - Il tasto Brain lampeggia lentamente (*HeartBeat Normal*)
 - Il buzzer emette un Play (500 ms) ogni 500 ms
 - Il sensore touch è attivo solo su eventi di *Long Touch* per uscire da standby (vedere "Uscita shipping")
5. Rimuovere il power supply
6. Il sistema viene totalmente spento:
 - Il tasto Brain si spegne
 - Il sensore touch non è attivo

Note

Uscita shipping

Per uscire dalla modalità shipping quando si è al punto 4 dei precedenti step:

1. Toccare il tasto Brain per almeno 2,5 secondi (*Long Touch*):
 - Il buzzer non emette più alcun effetto
 - Il SoC viene acceso
 - Il tasto Brain lampeggia velocemente (*HeartBeat Fast*)
2. Quando viene completata l'accensione del SoC:
 - Il tasto Brain smette di lampeggiare e setta la luminosità al 20%
 - Il sensore touch è attivo su eventi di *Single Touch* e *Long Touch*.

Rifiuto shipping

Se lo shipping non è temporaneamente attuabile:

- Il buzzer emette tre *Play* (200 ms)

Questo accade, ad esempio, durante i primi 2 minuti dall'avvio del sistema.



Riavvio sistema durante shipping

Nel caso in cui il sistema subisca un riavvio mentre si trova nello stato di shipping:

- Il Buzzer emette un *Play* (200 ms)

Se il sistema è ripartito in seguito a una assenza di alimentazione, lo stato di Shipping viene scartato:

- Il tasto Brain si accende alla luminosità massima per 2 secondi, dopodiché setta la luminosità al 20%

Se il sistema è ripartito per qualche altro motivo, lo stato di shipping viene confermato:

- Il tasto Brain lampeggia velocemente (*HeartBeat Fast*) fino allo spegnimento del SoC.

Batterie scariche prima della conferma utente

Se durante l'attesa della conferma scatta una condizione di batterie scariche, la richiesta di shipping viene scartata e il sistema entra in modalità Low Power.

Sarà possibile attivare la modalità Shipping anche quando si è in modalità Low Power.

Consultare il capitolo "Batterie scariche".

Batterie scariche durante lo spegnimento del SoC

Se durante lo spegnimento del SoC scatta una condizione di batterie scariche, il sistema passa in modalità Low Power mantenendo la richiesta di Standby.

In questo caso, una volta completato lo spegnimento del SoC, il sistema si spegne totalmente:

- Il tasto Brain si spegne
- Il sensore touch non è attivo



Batterie scariche

Quando le batterie sono scariche:

- Il tasto Brain lampeggia velocemente (*HeartBeat Fast*) fino allo spegnimento del SoC

Quando viene completato lo spegnimento del SoC:

- Il tasto Brain smette di lampeggiare e setta la luminosità al 10%
- Il sensore touch è attivo su eventi di *Single Touch* e *Long Touch*.

Quando si tocca il tasto Brain (*Single Touch*):

- Il tasto Brain varia la sua luminosità tra il 10% e il 30%

Per entrare in modalità standby consultare il capitolo "System Shipping".

Se viene collegato il power supply, quando si raggiunge un livello di carica delle batterie sufficiente:

- Il SoC viene acceso
- Il tasto Brain lampeggia velocemente (*HeartBeat Fast*)

Quando viene completata l'accensione del SoC:

- Il tasto Brain smette di lampeggiare e setta la luminosità al 20%
- Il sensore touch è attivo su eventi di *Single Touch* e *Long Touch*.